

Halberstadt= Blankenburger Eisenbahn

1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 0 M)
2. Bahnhofsbau (8 / 12 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

Bernrode=Garzgeroder Eisenbahn

1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 150 M)
2. Bahnhofsbau (6 / 9 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

Nordhausen= Werningeroder Eisenbahn

1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 500 M)
2. Bahnhofsbau (6 / 9 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

Südharz=Eisenbahn



1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 300 M)
2. Bahnhofsbau (4 / 6 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150


Kleinbahn Ellrich=Forge

1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 100 M)
2. Bahnhofsbau (4 / 6 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

	30	40	50	60
	W2	W3	W4	W5

Königshütte Nennwert
Vor-Garzer-Wert 110 M

	M2	M3	M4	M5
40	50	60	70	80

Werningerode= Blankenburger Eisenbahn

1. Gleisbau (Konzessionsstrecke: 0 M)
2. Bahnhofsbau (4 / 6 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. Danach muss Standardloks vorh. sein.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

Quedlinburger Lokal=Bahn


Die unverkäufliche L-Lok erhöht das Einfahrergebnis um den Wert von Quedlinburg (60 bzw. 90).


1. Gleisbau (keine Konzessionsstrecke)
2. Bahnhofsbau (4 / 6 Bahnhöfe)
3. Fahren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
4. Standardloks und Werkloks verschrotten und kaufen. L-Lok erfüllt die Lokpflicht.
5. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					Lok	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	100	100	150
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	150

	0
	WL


Königshütte Nennwert
Vor-Garzer-Wert 110 M


40



20	30	40	50
W2	W3	W4	W5

2



Hurmburg Nennwert 120 M




0
WL

~~**2**~~




~~**Hurmburg**~~ Nennwert 120 M



20	30	40	50
W2	W3	W4	W5

3



Silberhütte Nennwert 130 M

M1	M2	M3	M4	M5
40	60	80	100	120

M1
40

M1	M2	M3	M4	M5
40	60	80	100	120



0
WL

~~**3**~~



~~**Silberhütte**~~ Nennwert 130 M



20	30	40	50
W2	W3	W4	W5

4



Güttenrode Nennwert 140 M
Vor-Garzer-Werk



0
WL

~~**4**~~




~~**Güttenrode**~~ Nennwert 140 M
Vor-Garzer-Werk

M1
40


M1	M2	M3	M4	M5
40	60	80	100	120

M1
40



40	50	60	70
W2	W3	W4	W5

5



Braunesumpf Nennwert 150 M
Vor-Garzer-Werk




0
WL

~~**5**~~




~~**Braunesumpf**~~ Nennwert 150 M
Vor-Garzer-Werk



30	40	50	60
W2	W3	W4	W5

6



Kübeland Nennwert 160 M
Vor-Garzer-Werk

M1	M2	M3	M4	M5
50	60	70	80	90

M1
50

M1	M2	M3	M4	M5
50	70	90	110	130



Kübeland
Vor-Sarzer-Werk

0
WL

Nennwert
160 M

M1
50



Lindenberg

20	30	40	50
W2	W3	W4	W5

Nennwert
170 M

M1	M2	M3	M4	M5
50	80	110	140	170



Lindenberg

0
WL

Nennwert
170 M

M1
50



Nezfater

40	50	60	70
W2	W3	W4	W5

Nennwert
180 M

M1	M2	M3	M4	M5
60	80	100	120	140



Nezfater

0
WL

Nennwert
180 M

M1
60



Wieda

30	40	50	60
W2	W3	W4	W5

Nennwert
190 M

M1	M2	M3	M4	M5
60	90	120	150	180



Wieda

0
WL

Nennwert
190 M

M1
60



Elbingerode
Vor-Sarzer-Werk

30	40	50	60
W2	W3	W4	W5

Nennwert
200 M

M1	M2	M3	M4	M5
60	90	120	150	180



Elbingerode
Vor-Sarzer-Werk

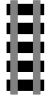
0
WL

Nennwert
200 M

M1
60



50	60	70	80
W2	W3	W4	W5



Tanne Nennwert
Vor-Harzer-Wert 220 M

M1	M2	M3	M4	M5
70	90	110	130	150



0
WL



Tanne Nennwert
Vor-Harzer-Wert 220 M

M1
70



50	60	70	80
W2	W3	W4	W5



Blanfenburg Nennwert
Vor-Harzer-Wert 240 M

M1	M2	M3	M4	M5
70	90	110	130	150



0
WL



Blanfenburg Nennwert
Vor-Harzer-Wert 240 M

M1
70



40	50	60	70
W2	W3	W4	W5



Harzgerode Nennwert
260 M

M1	M2	M3	M4	M5
70	100	130	160	190



0
WL



Harzgerode Nennwert
260 M

M1
70



70	80	90	100
W2	W3	W4	W5



Forge Nennwert
Vor-Harzer-Wert 280 M

M1	M2	M3	M4	M5
90	110	130	150	170



0
WL



Forge Nennwert
Vor-Harzer-Wert 280 M

M1
90



60	70	80	90
W2	W3	W4	W5



Thale Nennwert
300 M

M1	M2	M3	M4	M5
90	120	150	180	210



Harzer Werke

1. Produzieren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
Zusatz Einkommen 50 Mark aus „Kleinwerken“.
2. Werk kaufen (1 pro OR, nur Vorharzer Werke)
- von Spielern: 1 M – doppelter Nennwert
- aus der Bank: Nennwert
3. Werkloks verschrotten,
Maschinen und Werkloks kaufen
4. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					M	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	50	50	100
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	50

Gründungswerk 1

Gründungswerk 2

nur bei
10%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar



Union

für Bergbau und Hütten im Harz

1. Produzieren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
2. Werk kaufen (nur eines pro OR)
 - von Spielern: 1 M – doppelter Nennwert
 - aus der Bank: Nennwert
3. Werkkloks verschrotten, Maschinen und Werkkloks kaufen
4. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					M	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	50	50	100
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	50

Gründungswerk 1

Gründungswerk 2

nur bei
10%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar



Montania

Gesellschaft für Bergbau

1. Produzieren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
2. Werk kaufen (nur eines pro OR)
 - von Spielern: 1 M – doppelter Nennwert
 - aus der Bank: Nennwert
3. Werkloks verschrotten,
Maschinen und Werkloks kaufen
4. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:

	M	3	4	5	D				
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	50	50	100
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	50

Gründungswerk 1

Gründungswerk 2

nur bei
10%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar



Concordia

Bergbau-Gesellschaft

1. Produzieren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
2. Werk kaufen (nur eines pro OR)
 - von Spielern: 1 M – doppelter Nennwert
 - aus der Bank: Nennwert
3. Werkkloks verschrotten, Maschinen und Werkkloks kaufen
4. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:					M	3	4	5	D
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	50	50	100
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	50

Gründungswerk 1

Gründungswerk 2

nur bei
10%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar



Schachtbau

AG Nordhausen

1. Produzieren, Ausschütten (0, 50 oder 100%)
2. Werk kaufen (nur eines pro OR)
 - von Spielern: 1 M – doppelter Nennwert
 - aus der Bank: Nennwert
3. Werkkloks verschrotten, Maschinen und Werkkloks kaufen
4. Aktien ausgeben (falls alle Akt. in Spielerhand)

Wartungskosten:

	M	3	4	5	D				
Lok	3	4	5	D	1	50	100	100	150
W2	-	20	20	50	2	-	50	50	100
W3	-	-	-	30	3	-	-	-	50

Gründungswerk 1

Gründungswerk 2

nur bei
10%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar

nur bei
20%-Stückelung
verfügbar